

## V. Halten / Abmarschieren

In diesem Abschnitt werden die Varianten des Haltens und Abmarschierens der Musikkapelle beschrieben.



### Inhalt:

- 1. Halten ohne Kommando
- 2. Halten mit Kommando
- 3. Halten und Abmarschieren während des Spiels

# 1. Halten ohne Kommando

Ohne Kommando erfolgt das Halten mit akustischem Zeichen der Kleinen Trommel.

Beim Halten ohne Kommando wird der Stab auf die 1. Zählzeit des Defilierstreichs in die Grundstellung gebracht. Im 2. Takt erfolgt das Aviso wobei die 2. Bewegung nur bis zur Körpermitte geht. Das vertikale Hochstoßen des Stabes erfolgt im 3. Takt. Im 5. Takt kommt das akustische Zeichen der Kleinen Trommel. Im 7. Takt wird der Stab nach einer Schleife ruckartig senkrecht nach unten gezogen. Gleichzeitig erfolgt auch der letzte Schritt des linken Fußes. Auf die 2. Zählzeit wird der Stab in Grundstellung gebracht und der rechte Fuß beigezogen (Abb. 46-51).

Grafik 10: Halten ohne Kommando

Takte Zählzeit	1	2	2	3	2	4	2	5	2	6	2	7	2
Kommando													
Stabführung	Grundstellung		Aviso nur bis zur Mitte	Hochstoßen						Schleife auf 2+	Herunterziehen	Grundstellung	
Schlagwerk	Kleine Trommel												
Kapelle												Halten	Rechten Fuß beiziehen

Notenbeispiel 6



Abb. 46  
Takt 1

Abb. 47  
Takt 2 Zählz. 1

Abb. 48  
Takt 2 Zählz. 2

Abb. 49  
Takt 3-6

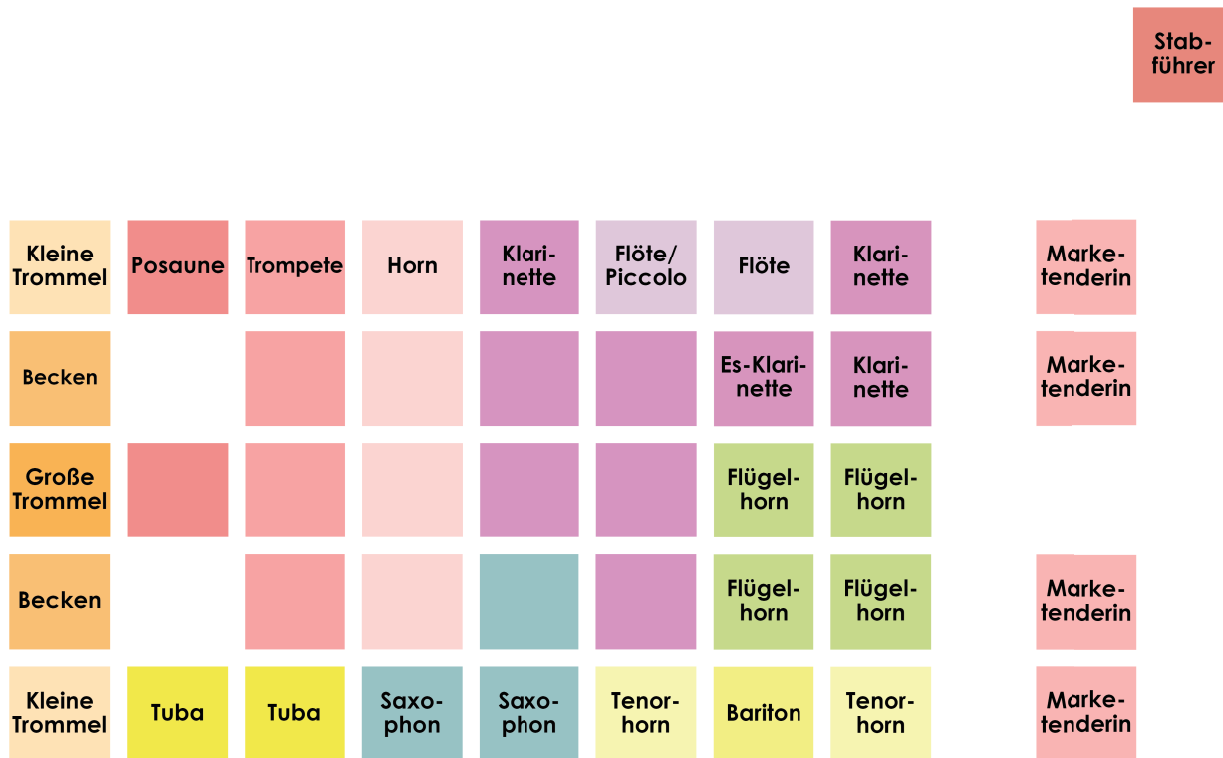
Abb. 50  
Takt 7 Zählz. 1

Abb. 51  
Takt 7 Zählz. 2

## 2. Halten mit Kommando

Beim Halten der Musikkapelle marschiert der Stabführer mit dem Stab in „Ruht“- Stellung grundsätzlich links seitwärts vor die Musik und nimmt die Grundstellung mit Front zur Musik ein.

Grafik 11: Halten mit Kommando



Im Bedarfsfalle kann das Kommando zum Halten der Musikkapelle auch nach einer Kehrtwendung des Stabführers (über links) erfolgen. Vor dieser Kehrtwendung ist erforderlich, dass der Stabführer durch einige zusätzliche Schritte den Abstand zur Musikkapelle vergrößert.

Das Kommando „Musik - HALT !“ erfolgt in fünf Zählzeiten:

1. Zählzeit (Ankündigungskommando): „Musik-“

2., 3. und 4. Zählzeit: Pause

5. Zählzeit: „HALT!“

Die Kommandos „Musik -“ und „HALT !“ muss jeweils auf dem linken Fuß erfolgen. Nach „HALT !“ machen die Musiker(innen) noch einen halben Schritt und ziehen den linken Fuß rasch bei.

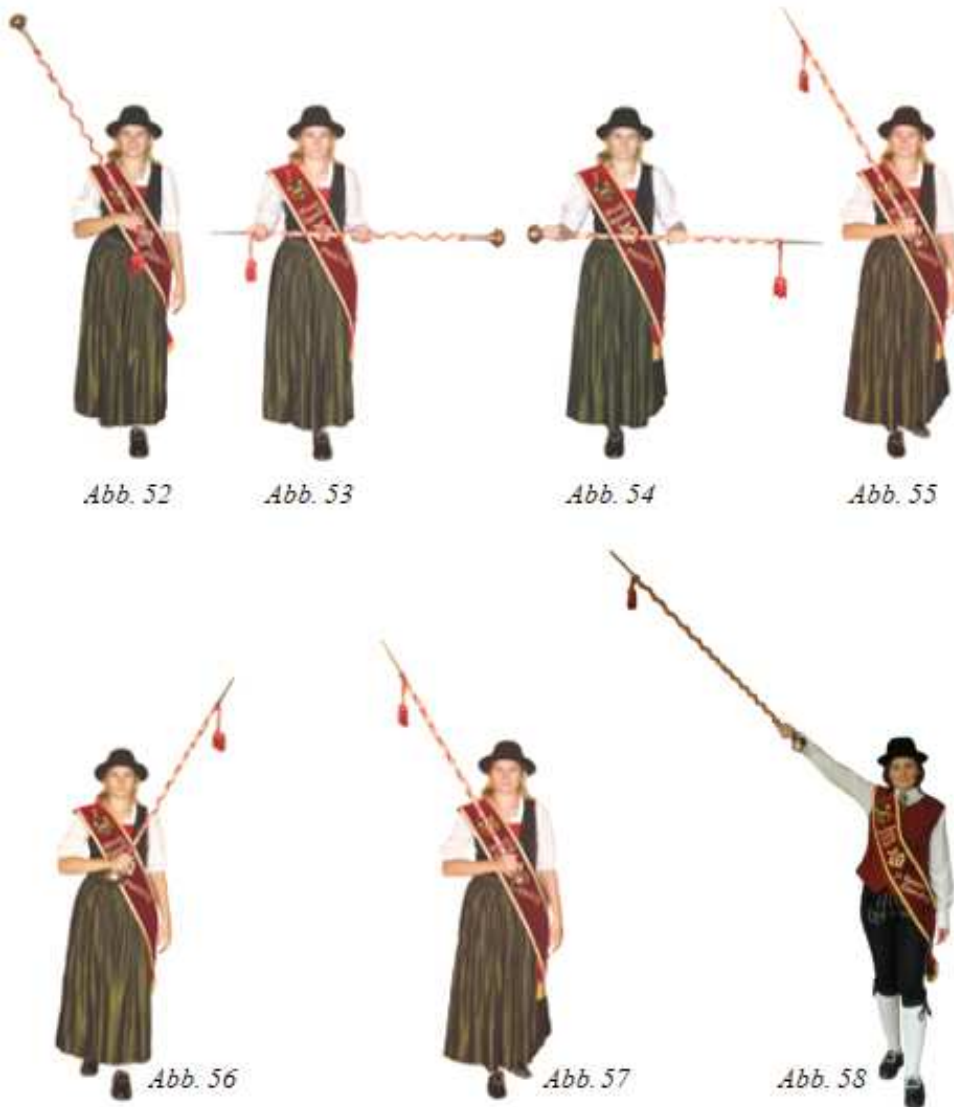
Auf das Ankündigungskommando „Musik“ beendet die Kleine Trommel selbständig den Defilierstreich.

### 3. Halten und Abmarschieren während des Spiels

Das Halten und das Abmarschieren sollte am Beginn einer 8-taktigen Phrase erfolgen. Um dies zu erreichen, muss der Stabführer wie folgt vorgehen.

1. Takt: Stab in Grundstellung (Abb. 52)
2. Takt: Stab umdrehen (Abb. 53-54)
3. Takt: Stab in Grundstellung (Abb. 55)
4. Takt: Aviso (Abb. 56-57)
5. Takt: Hochstoßen des Stabes mit der Spitze oben (Abb. 58)
7. Takt: Akustisches Zeichen des gesamten Schlagzeuges.
9. Takt: Ruckartiges Herunterziehen des Stabes und Halten, wobei auf die 2. Zählzeit der rechte Fuß beigezogen wird.

Im nächsten Takt erfolgt das Umdrehen des Stabes. Das Abmarschieren erfolgt ebenfalls im 9. Takt. Während des Haltens oder Abmarschierens wird das klingende Spiel **nicht unterbrochen**.



Grafik 12: Halten und Abmarschieren während des Spiels

<b>Takte</b> Zählzeit	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>5</b>	<b>2</b>
Kommando										
Stabführung	Stab in Grundstellung				Grundstellung		Aviso		Hochstoßen	
Schlagwerk										
Kapelle										

<b>6</b>	<b>2</b>	<b>7</b>	<b>2</b>	<b>8</b>	<b>2</b>	<b>9</b>	<b>2</b>	<b>10</b>	<b>2</b>	<b>11</b>	<b>2</b>
					Schleife auf 2					Taktieren	
		Gesamtes Schlagwerk									
						Halten bzw. Abmarschieren					